

СКАЗКИ

5–7 лет

Игра на автоматизацию звука [ш]

ЦЕЛИ ИГРЫ

Дидактические цели:

- ◆ автоматизировать звук [ш] во фразе;
- ◆ вспомнить знакомые сказки («Колобок», «Теремок», «Репка», «Вершки и корешки», «Маша и медведь»);
- ◆ развивать зрительное внимание.

Игровая цель: быстрее соперников избавиться от своих карт.

Количество игроков

2–4 человека.

Компоненты игры

13 карточек с сюжетной картинкой. Любая пара карточек, взятых произвольно, отличается двумя признаками.

СЛОВАРЬ ИГРЫ

(отличающиеся картинки)

- | | | |
|-----------|------------|----------|
| ◆ груши | ◆ бабушка | ◆ вершки |
| ◆ окошко | ◆ дедушка | ◆ кошка |
| ◆ лягушка | ◆ мешок | ◆ мышка |
| ◆ ежик | ◆ картошка | ◆ рыжий |
| ◆ петушок | ◆ мишка | ◆ Маша |
| ◆ ромашка | ◆ лукошко | |

ХОД ИГРЫ

◆ Одна карточка кладется на середину стола картинкой вверх. Она будет главной картой в этом раунде. Остальные карточки нужно раздать поровну всем игрокам (по 3 карты, если играют 4 ребенка, по 4 для троих игроков или по 6 карт, если играют двое). Игроки кладут свои карточки стопкой.

◆ Детям нужно быстрее всех найти два отличия между своей верхней картой и главной картой, лежащей в центре стола.

◆ Ребенок, который быстрее других нашел и правильно назвал два отличия, кладет свою верхнюю карту поверх карты в центре стола, и она становится новой главной картой. Он открывает следующую верхнюю карту своей колоды. Остальные игроки продолжают играть с теми же открытыми картами, которые у них были. Игра продолжается по тем же правилам.

◆ Педагог всегда просит назвать два отличия, несмотря на то что одно из них совпадает с отличием, найденным в предыдущем раунде.

◆ Тот, кто первый выложил все свои карты в центр, становится победителем.





ББК 74.100.5
Х76

Хомякова Е. Е.

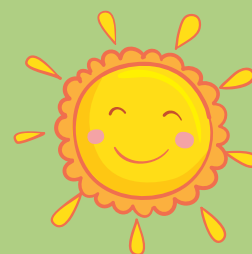
Х76 Сказки. Игра на автоматизацию звука [ш] (5–7 лет). — СПб. :
ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС», 2024. — 12 с., цв. ил.
ISBN 978-5-907858-08-4

«Сказки» — игра на автоматизацию звука [ш] во фразе и развитие зрительного внимания. Игра основана на известном принципе «найди отличия». Но, в отличие от одноименного упражнения, играть в нее можно много раз. Так как каждый раз, перемешивая карты, мы вынуждены искать отличия заново.

Игра адресована логопедам и воспитателям детских садов, а также родителям для занятий со старшими дошкольниками.



© Е. Е. Хомякова, 2024
© Н. М. Эрстед, иллюстрации, 2024
© ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС»,
оформление, 2024



Главный редактор С. Д. Ермолаев
Редактор Т. А. Коблова
Художник Н. М. Эрстед
Корректор Т. В. Никифорова
Дизайнер С. А. Козубченко

ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС»,
197348, СПб., а/я 45.
Тел.: {812} 303-89-58
E-mail: detstvopress@mail.ru
www.detstvo-press.ru

Подписано в печать 17.06.2024.
Формат 60 x 90 $\frac{1}{8}$. Бумага офсетная.
Печать офсетная. Усл. печ. л. 2,0
Тираж 1 000 экз. Заказ №

Отпечатано в типографии:
«ПК Эталон», 198097, Россия,
г. Санкт-Петербург, ул. Трефолева 2БН,
тел.: {812} 603-777-9, www.etalon.press

ISBN 978-5-907858-08-4