

Играть рекомендуется с **группой из 2—4 детей**. Важно еще до начала игры убедиться, что все дети хорошо узнают изображенные на игровом поле предметы. Позвольте детям рассмотреть картинки, при необходимости ответьте на их вопросы. Можно еще до начала игры вместе с детьми «оживить» картинки, придумав историю про зебру и жирафа. Малышам интересно будет фантазировать — зачем зебра идет к жирафу? Какие подарки она для него приготовила? На каком транспорте зебра добиралась до жирафа? Кого она могла встретить в пути? Кого ей нужно опасаться? Чем жираф будет угощать свою подружку? И т. д.

Для игры вам понадобится **игровое поле** с картинками. На нем изображены предметы, в названиях которых есть звук [р]. А еще — игральный **кубик** и четыре разноцветные **фишки**. В качестве фишек можно использовать, например, цветные пуговицы, элементы мозаики или крышки от упаковок с напитками.

**Правила игры.** Играющие удобно рассаживаются вокруг стола. Убедитесь, что игровое поле хорошо видно всем игрокам. Дети устанавливают фишки на стартовую позицию (правый верхний угол, где изображена зебра). Первый игрок бросает кубик и делает столько ходов, сколько точек оказывается на верхней грани кубика. Он двигается вдоль линии, называя каждую картинку и проговаривая каждое слово, четко выделяя звук [р].

Если фишка игрока останавливается на картинке, где нарисован **динозавр** или **тигр**, он должен сделать два хода назад (зебра испугалась). При попадании фишки на картинку с любым **транспортным средством**, игроку предлагается «купить билет», назвав несколько слов на звук [р]: на **трамвай** — 2 слова, на **корабль** — 3 слова, на **вертолет** и **ракету** — 4 слова, продвигая вперед свою фишку на столько ходов, сколько слов он назвал. Если фишка останавливается на картинке с изображением **коровы**, **кенгуру** или **страуса**, игрок пропускает ход (зебра встретила друзей и остановилась поболтать). Если выпадает карточка с изображением **кровати**, игрок пропускает два хода (зебра отдыхает). После карточки с изображением **радуги** игрок делает два хода подряд (у зебры отличное настроение).

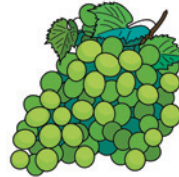
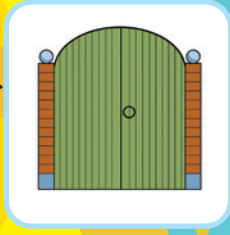
Выигрывает тот, кто первый продвинет свою фишку от старта до финиша (картинка с изображением жирафа), четко проговаривая автоматизируемый звук.

Игру можно продолжить за счет дополнительных заданий. Например, предложить ребенку назвать предметы определенной классификационной группы (овощи, птицы), задавая дополнительные вопросы (какая из названных птиц не умеет летать?); найти животных жарких стран (разделить их на хищников и травоядных), рабочие инструменты, музыкальные инструменты, транспорт...

Можно попросить детей назвать слова, где звук [р] слышится в начале слова, в конце слова.

Можно предложить детям назвать предметы, про которые можно сказать «МОЙ», «МОЯ», МОИ».

СТАРТ



ББК 74.100.58

П 27

**Перегудова Т. С., Балакирева Е. В.**

**П 27** Автоматизация звука [р]. Квест для старших дошкольников. — СПб. : «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС», 2020. — 4 с., цв. илл.

ISBN 978-5-907179-41-7

Настольная игра «Автоматизация звука [р]. Квест для старших дошкольников» предназначена для занятий с детьми в логопедической или обычной группе детского сада. В увлекательной для детей игровой форме она позволит добиться выполнения ряда задач: автоматизации (закрепления) звука «Р» в свободной речи; развития зрительного восприятия и зрительного внимания; активизации и пополнения словарного запаса детей; развития связной речи; формирования коммуникативных навыков.

Играть можно с группой детей из 2–4 человек.

ISBN 978-5-907179-41-7

© Т. С. Перегудова, Е. В. Балакирева, 2019  
© Маклакова П. А., иллюстрации, 2019  
© ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО ДЕТСТВО-ПРЕСС»,  
оформление, 2019

Главный редактор С. Д. Ермолаев  
Редактор Н. С. Кожина  
Художник П. А. Маклакова  
Корректор Т. В. Никифорова  
Дизайнер А. В. Чипчикова

ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС»,  
197348 СПб., а/я 45. Тел.: (812) 303-89-58  
E-mail: detstvopress@mail.ru  
www.detstvo-press.ru

Представительство в Москве: МОО «Разум»,  
127434 Москва, Ивановская ул., д. 34.  
Тел.: (499) 976-65-33  
E-mail: razum34@gmail.com  
www.raz-um.ru

Служба «Книга — почтой»:  
ООО «АРОС-СПб»  
192029, Санкт-Петербург, а/я 37  
Тел. (812) 973-35-09  
E-mail: arosbook@yandex.ru

Подписано в печать 12.09.2019.  
Формат 60×90 1/8. Бумага офсетная. Печать офсетная.  
Гарнитура Tornado. Усл. печ. л. 1,0. Тираж 1000 экз. Заказ №

Отпечатано в типографии «ПК Эталон»,  
198097, Россия, г. Санкт-Петербург, ул. Трефолева 2БН,  
тел.: (812) 603-777-9