

РАЗНОЦВЕТНАЯ ИГРА

Автоматизация звука [р]

Упражнение в согласовании существительных с прилагательными

ЦЕЛИ ИГРЫ

Дидактическая цель:

автоматизация звука [р], упражнение в согласовании существительных с прилагательными в роде и числе.

Игровая цель:

первым избавиться от своих карт.

Компоненты игры:

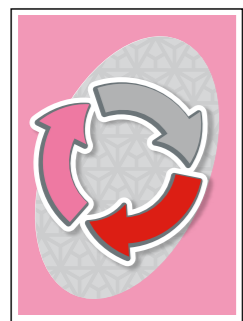
36 карт: 27 из них — карты трех цветов (розовые, красные, серые) с картинками на звук [р] (*барабан, робот, ворота, рога, ведро, перо, рыба, ракета, пирамидка*); **9 специальных карт.**

Количество игроков: 2—4 человека.

ХОД ИГРЫ

- В начале игры каждому раздается по 7 карт. Остальные карты кладутся стопкой рубашкой вверх.
- Одна карта кладется на стол картинкой вверх. Она становится ведущей и задает первый ход.
- Первый игрок должен положить свою карту на ведущую и назвать ее. Карту кладут по следующим правилам: карта должна быть или того же цвета, что и ведущая, или иметь ту же картинку. (Например: *ведущей картой является карта с роботом на красном фоне. На нее можно положить любую красную карту, или карту любого цвета с роботом. Игрок выбирает из своих карт подходящую, кладет и называет: красная рыба.*)
- При отсутствии подходящей карты игрок берет верхнюю карту из общей стопки. Если после того, как он взял эту карту, ему все равно нечем ходить, он пропускает ход.
- Игра продолжается до тех пор, пока кто-то один из игроков не скинет все карты.

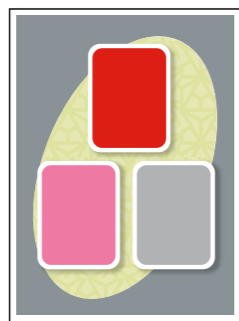
СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТЫ



«**Наоборот**» — направление хода меняется на противоположное. Например, было «*по часовой стрелке*», после выкладывания карты «**Наоборот**» будет «*против часовой стрелки*».

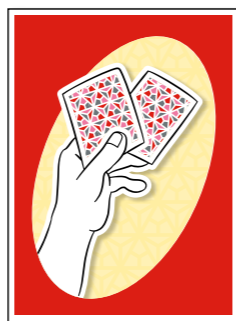
Карта «**Наоборот**» должна быть того же цвета, что и ведущая карта.

Карта «**Наоборот**» не участвует в игре, если игроков всего двое.



«**Закажи цвет**» — позволяет поменять игроку текущий цвет (на любой, в том числе и на текущий цвет).

Следующий игрок должен положить любую карту заказанного цвета.



«**Возьми две карты**» — игрок, ходящий после того, кто выложил эту карту, должен взять две дополнительные карты из общей стопки и пропустить ход.

Карта «**Возьми две карты**» должна быть того же цвета, что и ведущая карта.

ББК 74.100.5

X76

Хомякова Е. Е.

X76

Разноцветная игра. Автоматизация звука [р]. Упражнение в согласовании существительных с прилагательными (5–8 лет). — СПб. : ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС», 2024. — 8 с., цв. ил.

ISBN 978-5-907709-99-7

«Разноцветная игра» — простая карточная игра, в ходе которой ребенок упражняется в произнесении звука [р] во фразе и в согласовании прилагательных с существительными в роде и числе. Игра адресована логопедам и воспитателям детских садов, а также родителям для игры с детьми старшего дошкольного возраста.

Главный редактор С. Д. Ермолаев
Редактор Т. А. Коблова
Художник А. В. Чипчикова
Корректор Т. В. Никифорова
Дизайнер С. А. Козубченко

Подписано в печать 24.05.2024.
Формат 60x90¹/₈. Бумага офсетная.
Печать офсетная. Усл. печ. л. 2.
Тираж 1 500 экз. Заказ №

ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО
«ДЕТСТВО-ПРЕСС»,
197348, СПб., а/я 45, тел.: (812) 303-89-58
E-mail: detstvopress@mail.ru
www.detstvo-press.ru

Отпечатано в типографии
ООО Первый ИПХ
СПб., ул. Менделеевская, д. 9.
Тел.: (812) 603-25-25, www.lubavich.spb.ru



© Е. Е. Хомякова, 2024

© А. В. Чипчикова, иллюстрации, 2024

© ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС»,
оформление, 2024

ISBN 978-5-907709-99-7



