

ДЕРЕВЕНЬКА МОЯ

ИГРА НА АВТОМАТИЗАЦИЮ ЗВУКОВ [р], [р']

Цели игры

Дидактические цели: автоматизация звуков [р], [р'] во фразе; активизация и уточнение словаря по теме «Домашние животные»; развитие зрительного внимания.

Игровая цель: быстрее соперников избавиться от своих карт.

Количество игроков: 2—4 человека.

Компоненты игры:

13 карточек с сюжетной картинкой. Любая пара карточек, взятых произвольно, отличается двумя признаками.

Словарь игры (отличающиеся картинки):

тракторист едет на тракторе	/ трактор без тракториста,
перо разноцветное	/ серое,
на заборе есть горшок	/ нет горшка,
дрова и топор	/ дрова без топора,
на воротах сорока	/ ворона,
два барана	/ один баран,
корова жует траву	/ корова не жует траву,
дойрка держит ведро	/ ведро стоит рядом с дояркой,
крыша у конуры серая	/ красная,
на конуре есть воробей	/ нет воробья,
поросенок радостный	/ грустный,
в корыте морковь	/ кукуруза,
перед корытом растут ромашки	/ нет ромашек.

Ход игры

- Одна карточка кладется на середину стола картинкой вверх. Она будет главной картой в этом раунде. Остальные карточки нужно раздать поровну всем игрокам (по 3 карты, если играют 4 ребенка; по 4 для троих игроков; по 6 карт, если играют двое). Игроки кладут свои карточки стопкой.
- Детям нужно быстрее всех найти два отличия между своей верхней картой и главной картой, лежащей в центре стола.
- Ребенок, который быстрее других нашел и правильно назвал два отличия, кладет свою верхнюю карту поверх карты в центре стола, и она становится новой главной картой. Он открывает следующую верхнюю карту своей колоды. Остальные игроки продолжают играть с теми же открытыми картами, которые у них были. Игра продолжается по тем же правилам.
- Педагог всегда просит назвать два отличия, несмотря на то что одно из них совпадает с отличием, найденным в предыдущем раунде.
- Тот, кто первый выложил все свои карты в центр, становится победителем.







ББК 74.100.5
X76

Хомякова Е. Е.

X76 Деревенька моя. Игра на автоматизацию звуков [р], [р'] (5—8 лет). — СПб.: ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС», 2027. — 12 с., цв. ил.

ISBN 978-5-908088-47-3

«Деревенька моя» — игра на автоматизацию звуков [р], [р'] во фразе и развитие зрительного внимания. Игра основана на известном принципе «найди отличия». Но, в отличие от одноименного упражнения, играть в нее можно много раз. Так как каждый раз, перемешивая карты, мы вынуждены искать отличия заново.

Игра адресована логопедам и воспитателям детских садов, а также родителям для занятий со старшими дошкольниками.

ББК 74.100.5

ISBN 978-5-908088-47-3

© Е. Е. Хомякова, 2026

© Н. М. Эрстед, иллюстрации, 2026

© ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС», оформление, 2026

Главный редактор С. Д. Ермолаев
Редактор Т. А. Коблова
Художник Н. М. Эрстед
Корректор Т. В. Никифорова
Дизайнер Н. С. Сенченкова

ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО
«ДЕТСТВО-ПРЕСС»,
194044, г. Санкт-Петербург,
а/я 858.
Тел.: (812) 303-89-58
E-mail: detstvopress@mail.ru
www.detstvo-press.ru

Подписано в печать 18.09.2026.
Формат 60 x 90 1/8.
Бумага офсетная. Печать офсетная.
Усл. печ. л. 2. Тираж 1000 экз.
Заказ №

Отпечатано в типографии:
«ПК Эталон»,
198097, Россия, г. Санкт-Петербург,
ул. Трефолева 25Н,
тел.: (812) 603-777-9
www.etalon.press

