



ДЕНЬ ИМЕНИННИКА

ИГРЫ НА АВТОМАТИЗАЦИЮ ЗВУКОВ [Р], [Л], [С], [Ш]

В пособии представлены сразу 4 игры. Каждая из них посвящена одному из четырех звуков: [р], [л], [с], [ш] — содержит по 12 карт с «подарками» и по 6 карт с «именинниками».

ЦЕЛИ ИГРЫ:

Дидактическая цель: автоматизация звука; развитие зрительной памяти.

Игровая цель: собрать у себя как можно больше карт «Именинники».

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ: 2—3 человека.

КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ: четыре набора, в каждый из которых входит:

- **12 КАРТ** «Игрушки» (в названии игрушек присутствует автоматизируемый звук);
- **6 КАРТ** «Именинники» (на лицевой стороне этих карт нарисованы дети, на обратной — наборы по 6 игрушек).

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перетасовать 12 карт с игрушками и разложить их рядами рубашками вверх.

6 карт «Именинники» положить рядом стопкой изображением детей вверх.

ХОД ИГРЫ

- Игра длится 6 раундов по количеству карт с именинниками.
- Ведущий переворачивает карту с именинником и кладет на стол так, чтобы все игроки могли видеть подарки, изображенные на этой карте.
- Затем первый игрок должен перевернуть и назвать одну из 12 карт с игрушками. Если игрушка входит в разыгрываемый в этом раунде список подарков, игрок оставляет ее на столе картинкой вверх, если такой игрушки нет на разыгрываемой карте, игрок переворачивает эту карту рубашкой вверх. Ход в любом случае переходит следующему игроку.
- Когда кто-либо из игроков открывает карту «Игрушки» и оказывается, что это последняя игрушка из подарков этому имениннику, игроки подсчитывают, кто больше игрушек перевернул. Самый результативный из игроков забирает карту с «именинником» себе.
- Открывается новая карта «Именинник», и игра продолжается. Выигрывает тот игрок, который наберет больше именинников.

КАРТОЧКИ ИЗ РАЗНЫХ ИГР ПЕРЕМЕШИВАТЬ НЕЛЬЗЯ!

СЛОВАРЬ ИГР

ЗВУК [Р] (нет других трудных звуков, кроме автоматизируемого, звук [р] в открытом слоге):

пират, барабан, пирамида, робот, Буратино, рыба, пароход, гитара, ракета, кенгуру, корова, корона.

ЗВУК [Л] (нет других трудных звуков, кроме автоматизируемого, нет оппозиционного для звука [л] звука [в]):

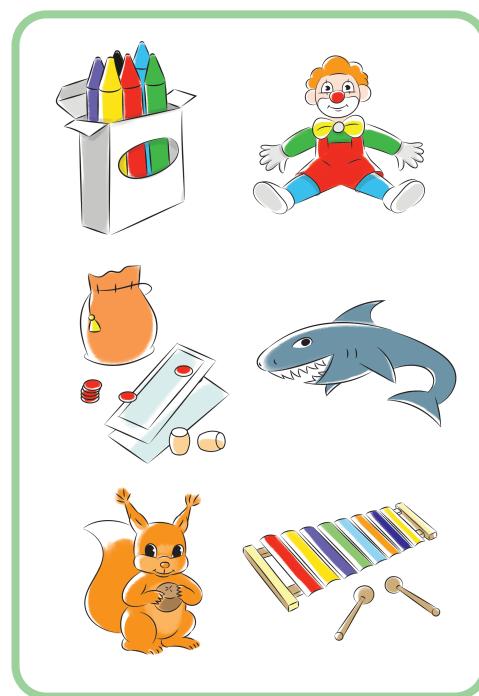
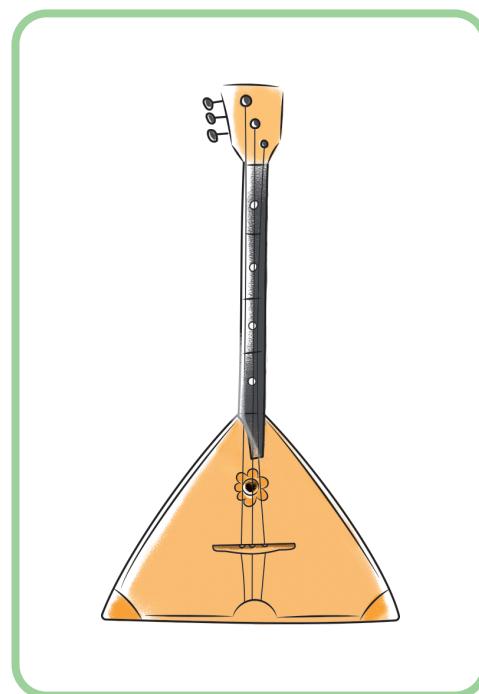
лодка, металлофон, клоун, кукла, лото, мел, луноход, белка, акула, дятел, колобок, балалайка.

ЗВУК [С] (из звуков позднего онтогенеза, кроме автоматизируемого, встречается звук [л']):

свинка, бусы, собака, автобус, весы, сабля, самокат, санки, самолет, маска, пистолет, сова.

ЗВУК [Ш] (из звуков позднего онтогенеза, кроме автоматизируемого, встречается звук [л']):

кошка, шахматы, клюшка и шайба, мышка, машина, мишка, шашки, шут, пушка, неваляшка, шпага, лягушка.





В издательстве «ДЕТСТВО-ПРЕСС» вышли книги



**ББК 74.100.5
Х76**

Хомякова Е. Е.

X76 День именинника. Игры на автоматизацию звуков [р], [л], [с], [ш] (5—7 лет). — СПб.: ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС», 2023. — 16 с., цв. ил.

ISBN 978-5-907709-18-8

В данном пособии представлены игры — разновидность «меморины», в которой дети в игровой форме смогут автоматизировать трудные звуки. Кроме этого, как и любая меморина, игра способствует развитию зрительной памяти. В книгу входят 4 игры, — на звуки [р], [л], [с], [ш].

Игры предназначены для логопедов и воспитателей детских садов, родителей для совместной игры с детьми старшего дошкольного возраста.

ISBN 978-5-907709-18-8

ББК 74.100.5

© Е. Е. Хомякова, 2023
© ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС»,
оформление, 2023

ISBN 978-5-907709-18-8



9 785907 709188



Подписывайтесь
на нас в соцсетях

detstvo-press.ru

САЙТ ИЗДАТЕЛЬСТВА

academy-dou.ru

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ПОРТАЛ

Главный редактор С. Д. Ермолов
Редактор Т. А. Коблова
Художник А. В. Чипчикова
Корректор Т. В. Никифорова
Дизайнер Н. С. Сенченкова

ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО
«ДЕТСТВО-ПРЕСС»,
197348, СПб., а/я 45.
Тел.: (812) 303-89-58
E-mail: detstvopress@mail.ru
www.detstvo-press.ru

Подписано в печать 30.05.2023.
Формат 60 x 90 1/8.
Бумага офсетная. Печать офсетная.
Усл. печ. л. 2. Тираж 1500 экз.
Заказ №

Отпечатано в типографии
ООО Первый ИПХ
СПб., ул. Менделеевская, д. 9.
Тел.: (812) 603-25-25
www.lubavich.spb.ru



Лубавич

тиография